

### 1. CURSO

SE1R1. Requerimientos y diseño de interfaces (Obligatorio)

### 2. INFORMACIÓN GENERAL

- 2.1 Curso : SE1R1. Requerimientos y diseño de interfaces
- 2.2 Semestre : 2<sup>do</sup> Semestre.
- 2.3 Créditos : 4
- 2.4 horas : 3 HT; 3 HP;
  
- 2.5 Duración del periodo : 16 semanas
- 2.6 Condición : Obligatorio
- 2.7 Modalidad de aprendizaje : Presencial
- 2.8 Prerrequisitos : CS111. Introducción a la programación. (1<sup>er</sup> Sem)  
CS111. Introducción a la programación. (1<sup>er</sup> Sem)

### 3. PROFESORES

Atención previa coordinación con el profesor

### 4. INTRODUCCIÓN AL CURSO

Write justification for this course here ...

### 5. OBJETIVOS

- Write your first goal here.
- Write your second goal here.
- Just in case you need more goals write them here

### 6. RESULTADOS DEL ESTUDIANTE

- 1) Analizar un problema computacional complejo y aplicar los principios computacionales y otras disciplinas relevantes para identificar soluciones. (**Familiarizarse**)

### 7. TEMAS

Unidad 1: title for the unit goes here (5)	
Resultados esperados:	
Temas	Objetivos de Aprendizaje
<ul style="list-style-type: none"> <li>• Topic1</li> <li>• Topic2</li> <li>• Topic3</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Learning outcome1 [Levelforthislearningoutcome].</li> <li>• Apply computing in complex problems [Usar].</li> <li>• Create a search engine [Evaluar].</li> <li>• Study data structures [Familiarizarse].</li> </ul>
Lecturas : [Bibitem1], [Bibitem2]	

<b>Unidad 2: another unit goes here (1)</b>	
<b>Resultados esperados:</b>	
<b>Temas</b>	<b>Objetivos de Aprendizaje</b>
<ul style="list-style-type: none"> <li>• Topic1</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Learning outcome xyz [Levelforthislearningoutcome].</li> </ul>
<b>Lecturas : [Bibitem3], [Bibitem1]</b>	

## 8. PLAN DE TRABAJO

### 8.1 Metodología

Se fomenta la participación individual y en equipo para exponer sus ideas, motivándolos con puntos adicionales en las diferentes etapas de la evaluación del curso.

### 8.2 Sesiones Teóricas

Las sesiones de teoría se llevan a cabo en clases magistrales donde se realizarán actividades que propicien un aprendizaje activo, con dinámicas que permitan a los estudiantes interiorizar los conceptos.

### 8.3 Sesiones Prácticas

Las sesiones prácticas se llevan en clase donde se desarrollan una serie de ejercicios y/o conceptos prácticos mediante planteamiento de problemas, la resolución de problemas, ejercicios puntuales y/o en contextos aplicativos.

## 9. SISTEMA DE EVALUACIÓN

\*\*\*\*\* EVALUATION MISSING \*\*\*\*\*

## 10. BIBLIOGRAFÍA BÁSICA