



**SOCIEDAD
PERUANA DE
COMPUTACIÓN**

Libro de Bibliografía por curso

Programa Profesional de Ciencia de la
Computación

- 2023-I -

: 17 de mayo de 2023

Equipo de Trabajo

Ernesto Cuadros-Vargas (Editor)

Presidente de la Sociedad Peruana de Computación (SPC) 2001-2007, 2009
Miembro del *Steering Committee de ACM/IEEE-CS Computing Curricula for
Computer Science (CS2013)*

Miembro del *Steering Committee de ACM/IEEE-CS Computing Curricula
2020 (CS2020)*

Miembro del Directorio de Gobernadores de la Sociedad de Computación del
IEEE (2020-2023)

email: ecuadros@spc.org.pe

<http://socios.spc.org.pe/ecuadros>

Índice general

Primer Semestre	1
1.1. CS111. Introducción a la Ciencia de la Computación	2
1.2. CS1D1. Estructuras Discretas I	2
1.3. MA100. Matemática I	2
1.4. FG101. Comunicación	2
1.5. FG102. Metodología del Estudio	2
Segundo Semestre	2
2.1. CS112. Ciencia de la Computación I	2
2.2. CS1D2. Estructuras Discretas II	2
2.3. MA101. Matemática II	2
2.4. FG106. Teatro	2
Tercer Semestre	2
3.1. CS113. Ciencia de la Computación II	2
3.2. CS221. Arquitectura de Computadores	2
3.3. CS2B1. Desarrollo Basado en Plataformas	2
3.4. FG203. Oratoria	2
Cuarto Semestre	2
4.1. CS210. Algoritmos y Estructuras de Datos	2
4.2. CS211. Teoría de la Computación	2
4.3. CS271. Gerenciamiento de Datos I	2
4.4. CS2S1. Sistemas Operativos	2
4.5. MA203. Estadística y Probabilidades	2
4.6. FG350. Liderazgo y Desempeño	2
Quinto Semestre	2
5.1. CS212. Análisis y Diseño de Algoritmos	2
5.2. CS272. Bases de Datos II	2
5.3. CS291. Ingeniería de Software I	2
5.4. CS342. Compiladores	2
5.5. CB111. Física Computacional	2
Sexto Semestre	2
6.1. CS261. Sistemas Inteligentes	2
6.2. CS292. Ingeniería de Software II	2
6.3. CS311. Programación Competitiva	2
6.4. CS312. Estructuras de Datos Avanzadas	2

6.5.	CS393. Sistemas de Infomación	2
6.6.	MA307. Matemática aplicada a la computación	2
Séptimo Semestre		2
7.1.	CS231. Redes y Comunicación	2
7.2.	CS2H1. Experiencia de Usuario (UX)	2
7.3.	CS391. Ingeniería de Software III	2
7.4.	CS401. Metodología de la Investigación en Computación	2
7.5.	CS251. Computación Gráfica	2
7.6.	CS262. Aprendizaje Automático	2
7.7.	CS2T1. Biología Computacional	2
Octavo Semestre		2
8.1.	CS281. Computación en la Sociedad	2
8.2.	CS3I1. Seguridad en Computación	2
8.3.	CS3P1. Computación Paralela y Distribuída	2
8.4.	CS402. Proyecto de Final de Carrera I	2
8.5.	ET201. Formación de Empresas de Base Tecnológica I	2
8.6.	CS361. Visión Computacional	2
8.7.	CS3T1. Procesamiento de Información en Células Biológicas	2
8.8.	CS3T2. Modelamiento de Datos Ómicos	2
8.9.	CS371. Análisis de Datos	2
Noveno Semestre		2
9.1.	CS370. Big Data	2
9.2.	CS403. Proyecto de Final de Carrera II	2
9.3.	CB309. Bioinformática	2
9.4.	ET301. Formación de Empresas de Base Tecnológica II	2
9.5.	CS362. Procesamiento de Lenguaje Natural	2
9.6.	CS363. Aprendizaje por Refuerzo	2
9.7.	CS3T3. Algoritmos Bioinformáticos	2
9.8.	CS3T4. Genética Computacional	2
9.9.	CS372. Minería web	2
9.10.	CS373. Visualización de Datos	2
9.11.	CS351. Tópicos en Computación Gráfica	2
9.12.	CS392. Tópicos en Ingeniería de Software	2
Décimo Semestre		2
10.1.	CS365. Computación Evolutiva	2
10.2.	CS3P2. Cloud Computing	2
10.3.	CS3P3. Internet de las Cosas	2
10.4.	CS404. Proyecto de Final de Carrera III	2
10.5.	FG211. Ética Profesional	2
10.6.	ET302. Formación de Empresas de Base Tecnológica III	2
10.7.	CS374. Procesamiento de Texto para Ciencia de Datos	2
10.8.	CS379. Tópicos Avanzados en Ciencia de Datos	2
10.9.	CS3T5. Modelamiento y Simulación de Sistemas Biológicos	2
10.10.	CS3T9. Tópicos Avanzados en Bioinformática	2
10.11.	CS364. Computación Cognitiva	2
10.12.	CS366. Robótica	2

10.13CS369. Tópicos en Inteligencia Artificial 2

1.1. CS111. Introducción a la Ciencia de la Computación

1.2. CS1D1. Estructuras Discretas I

1.3. MA100. Matemática I

1.4. FG101. Comunicación

1.5. FG102. Metodología del Estudio

2.1. CS112. Ciencia de la Computación I

2.2. CS1D2. Estructuras Discretas II

2.3. MA101. Matemática II

2.4. FG106. Teatro

3.1. CS113. Ciencia de la Computación II

3.2. CS221. Arquitectura de Computadores

3.3. CS2B1. Desarrollo Basado en Plataformas

3.4. FG203. Oratoria

4.1. CS210. Algoritmos y Estructuras de Datos

4.2. CS211. Teoría de la Computación

4.3. CS271. Gerenciamiento de Datos I

4.4. CS2S1. Sistemas Operativos

4.5. MA203. Estadística y Probabilidades

4.6. FG350. Liderazgo y Desempeño

5.1. CS212. Análisis y Diseño de Algoritmos

5.2. CS272. Bases de Datos II

5.3. CS291. Ingeniería de Software I

5.4. CS342. Compiladores Sociedad Peruana de Computación (SPC)

5.5. CB111. Física Computacional

6.1. CS261. Sistemas Inteligentes

6.2. CS292. Ingeniería de Software II