



**Universidad Nacional de Ingeniería (UNI)**  
Escuela Profesional de  
Ciencia de la Computación  
Sílabo 2026-I

**1. CURSO**

CS400FCCS. Prácticas Pre-profesionales (Obligatorio)

**2. INFORMACIÓN GENERAL**

<b>2.1 Curso</b>	:	CS400FCCS. Prácticas Pre-profesionales
<b>2.2 Semestre</b>	:	9 <sup>no</sup> Semestre
<b>2.3 Créditos</b>	:	2
<b>2.4 Horas</b>	:	1 HT; 2 HP;
<b>2.5 Duración del periodo</b>	:	16 semanas
<b>2.6 Condición</b>	:	Obligatorio
<b>2.7 Modalidad de aprendizaje</b>	:	Presencial
<b>2.8 Prerrequisitos</b>	:	110Cr

**3. PROFESORES**

Atención previa coordinación con el profesor

**4. INTRODUCCIÓN AL CURSO**

Este curso permite a los estudiantes aplicar los conocimientos adquiridos durante su formación académica en un entorno laboral real, bajo la supervisión de una empresa y la universidad. Las prácticas pre-profesionales son esenciales para desarrollar competencias profesionales, éticas y técnicas, asegurando que el estudiante adquiera experiencia en proyectos relacionados con Ciencia de la Computación.

**5. OBJETIVOS**

- Evaluar el desempeño del estudiante en un entorno laboral real, aplicando conocimientos de Ciencia de la Computación.
- Desarrollar habilidades profesionales, éticas y de trabajo en equipo en un contexto empresarial.
- Garantizar que las actividades realizadas estén alineadas con los objetivos de la carrera.

**6. RESULTADOS DEL ESTUDIANTE**

- 1) Analizar un problema computacional complejo y aplicar los principios computacionales y otras disciplinas relevantes para identificar soluciones. (Assessment)

**AG-C08)** Análisis de Problemas: Identifica, formula y analiza problemas complejos de computación. (Assessment)

- 3) Comunicarse efectivamente en diversos contextos profesionales. (Assessment)

**AG-C04)** Comunicación: Se comunica de forma efectiva en actividades complejas de computación. (Assessment)

- 4) Reconocer las responsabilidades profesionales y tomar decisiones informadas en la práctica de la computación basadas en principios legales y éticos. (Usage)

**AG-C02)** Ética: Aplica principios éticos y se compromete con la ética profesional y las normas de la práctica profesional de la computación. (Usage)

**AG-C06)** Aprendizaje a lo largo de la vida: Reconoce la importancia del aprendizaje continuo y la adaptación a nuevas tecnologías. (Usage)

**7. TEMAS**

<b>Unidad 1: Evaluación de Desempeño en Entorno Laboral (48 horas)</b>	
<b>Resultados esperados: 4,AG-C02</b>	
<b>Temas</b>	<b>Objetivos de Aprendizaje (<i>Learning Outcomes</i>)</b>
<ul style="list-style-type: none"> <li>• Integración del estudiante en un equipo de trabajo profesional.</li> <li>• Aplicación de conocimientos técnicos en proyectos reales.</li> <li>• Evaluación de competencias éticas y profesionales en el ámbito laboral.</li> <li>• Presentación de informes y retroalimentación por parte de la empresa y la universidad.</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Demostrar habilidades técnicas en un entorno laboral real [Evaluar (<i>Assessment</i>)].</li> <li>• Aplicar principios éticos y profesionales en sus actividades [Evaluar (<i>Assessment</i>)].</li> <li>• Trabajar efectivamente en equipo y comunicarse de manera profesional [Evaluar (<i>Assessment</i>)].</li> </ul>
<b>Lecturas :</b> [Edu22], [Soc21]	

## 8. PLAN DE TRABAJO

### 8.1 Metodología

Se fomenta la participación individual y en equipo para exponer sus ideas, motivándolos con puntos adicionales en las diferentes etapas de la evaluación del curso.

### 8.2 Sesiones Teóricas

Las sesiones de teoría se llevan a cabo en clases magistrales donde se realizarán actividades que propicien un aprendizaje activo, con dinámicas que permitan a los estudiantes interiorizar los conceptos.

### 8.3 Sesiones Prácticas

Las sesiones prácticas se llevan en clase donde se desarrollan una serie de ejercicios y/o conceptos prácticos mediante planteamiento de problemas, la resolución de problemas, ejercicios puntuales y/o en contextos aplicativos.

## 9. SISTEMA DE EVALUACIÓN

\*\*\*\*\* EVALUATION MISSING \*\*\*\*\*

## 10. BIBLIOGRAFÍA BÁSICA

- [Soc21] IEEE Computer Society. *Prácticas Profesionales en Computación: Ética y Gestión*. Manual de buenas prácticas para entornos laborales en TI. IEEE Press, 2021.
- [Edu22] Comité de Educación de la ACM. *Guía para Prácticas Pre-profesionales Exitosas en Ciencia de la Computación*. Tech. rep. Documento oficial con estándares para prácticas en computación. Association for Computing Machinery, 2022. URL: <https://www.acm.org/education>.