



## Universidad Nacional de Ingeniería (UNI)

Escuela Profesional de  
Ciencia de la Computación  
Sílabo 2026-I

### 1. CURSO

EX301FCCS. Actividades Extracurriculares (Obligatorio)

### 2. INFORMACIÓN GENERAL

|                              |   |  |
|------------------------------|---|--|
| 2.1 Curso                    | : | EX301FCCS. Actividades Extracurriculares |
| 2.2 Semestre                 | : | 8 <sup>vo</sup> Semestre                 |
| 2.3 Créditos                 | : | 2  |
| 2.4 Horas                    | : | 1 HT; 2 HP;                              |
| 2.5 Duración del periodo     | : | 16 semanas                               |
| 2.6 Condición                | : | Obligatorio                              |
| 2.7 Modalidad de aprendizaje | : | Presencial                               |
| 2.8 Prerrequisitos           | : | Ninguno                                  |

### 3. PROFESORES

Atención previa coordinación con el profesor

### 4. INTRODUCCIÓN AL CURSO

Este curso registra la participación del estudiante en actividades complementarias a la formación académica, como talleres, congresos, proyección social, voluntariados o competencias técnicas. Su objetivo es fomentar el desarrollo integral, habilidades blandas y compromiso social.

### 5. OBJETIVOS

- Participar en actividades que complementen su formación profesional.
- Desarrollar habilidades de comunicación y trabajo en equipo.
- Contribuir a iniciativas de impacto social o técnico.

### 6. RESULTADOS DEL ESTUDIANTE

3) Comunicarse efectivamente en diversos contextos profesionales. (Familiarity)

5) Funcionar efectivamente como miembro o líder de un equipo involucrado en actividades apropiadas a la disciplina del programa. (Usage)

**AG-C03)** Trabajo Individual y en Equipo: Se desempeña efectivamente como individuo y como miembro o líder en equipos diversos. (Usage)

**AG-C04)** Comunicación: Se comunica de forma efectiva en actividades complejas de computación. (Familiarity)

### 7. TEMAS

| Unidad 1: Actividades Extracurriculares (48 horas)  |  |
|---|--|
| Resultados esperados: 3,5,AG-C03,AG-C04   |  |
| Temas   | Objetivos de Aprendizaje ( <i>Learning Outcomes</i> )  |
| <ul style="list-style-type: none"> <li>• Talleres técnicos o interdisciplinarios.</li> <li>• Asistencia a congresos, seminarios o charlas.</li> <li>• Proyección social (voluntariados, mentorías).</li> <li>• Competencias académicas (hackathons, ferias científicas).</li> </ul> | <ul style="list-style-type: none"> <li>• Demostrar participación en al menos 3 actividades [Familiarizarse (<i>Familiarity</i>)].</li> <li>• Elaborar informes reflexivos sobre las experiencias [Usar (<i>Usage</i>)].</li> <li>• Colaborar en equipos para proyectos sociales o técnicos [Evaluar (<i>Assessment</i>)].</li> </ul> |
| Lecturas : [ACM19], [ABE22]   |  |

## 8. PLAN DE TRABAJO

### 8.1 Metodología

Se fomenta la participación individual y en equipo para exponer sus ideas, motivándolos con puntos adicionales en las diferentes etapas de la evaluación del curso.

### 8.2 Sesiones Teóricas

Las sesiones de teoría se llevan a cabo en clases magistrales donde se realizarán actividades que propicien un aprendizaje activo, con dinámicas que permitan a los estudiantes interiorizar los conceptos.

### 8.3 Sesiones Prácticas

Las sesiones prácticas se llevan en clase donde se desarrollan una serie de ejercicios y/o conceptos prácticos mediante planteamiento de problemas, la resolución de problemas, ejercicios puntuales y/o en contextos aplicativos.

## 9. SISTEMA DE EVALUACIÓN

\*\*\*\*\* EVALUATION MISSING \*\*\*\*\*

## 10. BIBLIOGRAFÍA BÁSICA

- [ACM19] ACM. *Guidelines for Extracurricular Activities in Computing*. Tech. rep. 2019. URL: <https://www.acm.org/education/curricula-recommendations>.
- [ABE22] ABET. *ABET Criteria for Student Professional Development*. Tech. rep. 2022. URL: <https://www.abet.org/accreditation/>.