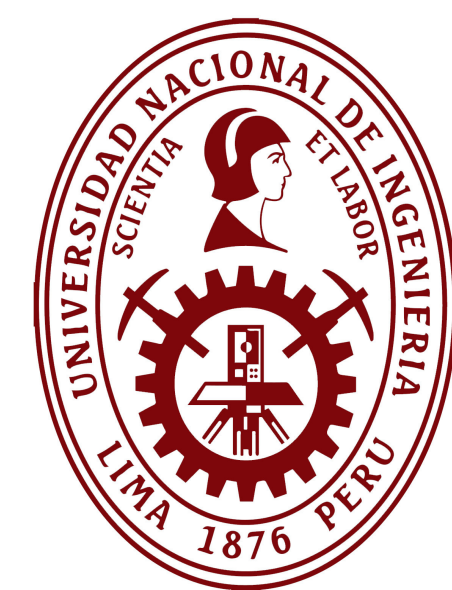


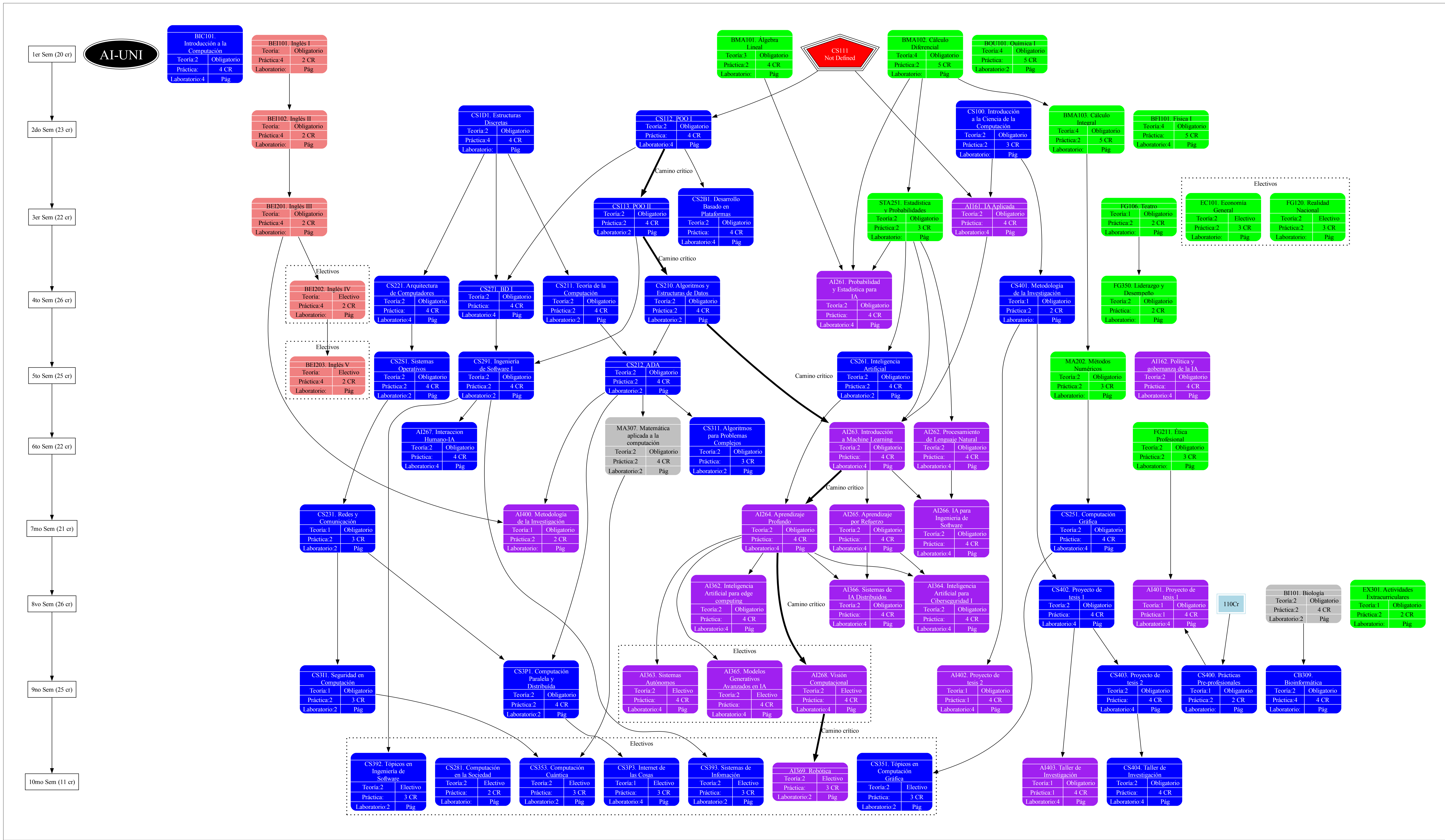


Escuela Profesional de Inteligencia Artificial <https://portal.uni.edu.pe/index.php/facultades/ciencias/ia>

Misión: Contribuir al desarrollo científico, tecnológico y técnico del país formando profesionales competentes, orientados a la creación de nueva ciencia y tecnología computacional, como motor que impulse y consolide la industria del software en base a la investigación científica y tecnológica en áreas innovadoras formando, EN NUESTROS profesionales, un conjunto de habilidades y destrezas para la solución de problemas computacionales con un compromiso social.

Definición: Nuestro perfil profesional puede ser mejor entendido a partir de las figuras del lado derecho. Este profesional tiene como centro de sus estudios a la Inteligencia Artificial, una disciplina derivada de la Ciencia de la Computación. De acuerdo a la definición de esta área, este profesional está llamado directamente a ser un impulsor del desarrollo de nuevas técnicas de IA que puedan ser útiles a nivel local, nacional e internacional.

Nuestro perfil profesional está orientado a ser generador de puestos de empleo a través de la innovación permanente. Nuestra formación profesional tiene 3 pilares fundamentales: un contenido de acuerdo a ACM/ IEEE-CS Computing Curricula CS2013 y CC2020, un contenido de acuerdo a normas internacionales, una orientación marcada a la innovación y formación humana.



Competencia/Curso	Primer Sem	Segundo Sem	Tercer Sem	Cuarto Sem	Quinto Sem	Sexto Sem	Séptimo Sem	Octavo Sem	Noveno Sem	Décimo Sem
AG-C011: Impacto social de soluciones computacionales.										
AG-C02: Ética profesional en computación.										
AG-C03: Trabajo individual y en equipo.										
AG-C04: Comunicación efectiva en computación.										
AG-C05: Gestión de proyectos en computación.										
AG-C06: Aprendizaje continuo en computación.										
AG-C07: Conocimientos de computación.										
AG-C08: Análisis de problemas computacionales.										
AG-C09: Diseño y desarrollo de soluciones.										
AG-C10: Indagación en computación.										
AG-C11: Uso de herramientas computacionales.										
AG-C12: Gestión de tecnologías seguras de computación.										

Definición de Objetivos de Aprendizaje (*Learning Outcomes*)

Nivel 1: Familiarizarse: El estudiante **comprende** un concepto básicamente. Responde: **¿Qué sabe sobre esto?**

Nivel 2: Usar: El estudiante **aplica** conceptos en situaciones prácticas (ej: programación). Responde: **¿Cómo lo haría?**

Nivel 3: Evaluar: El estudiante **evalúa y justifica** enfoques. Responde: **¿Por qué este método?**

Generado por Ernesto Cuadros-Vargas (ecudros@spc.org.pe), Sociedad Peruana de Computación, basado en la ACM/IEEE-CS *Computing Curricula*

